

MONTÁŽNY LIST

Basketbalová konštrukcia s bezpečnostným sklom

1. TECHNICKÉ INFORMÁCIE

Vzdialenosť medzi zemou a spodným okrajom bezpečnostného skla: **2900mm**

Vzdialenosť medzi zemou a vrchným okrajom obruče: **3050mm**

Rozmery bezpečnostného skla: **1800x1060mm**, hrúbka rámu: **40mm**

Obruč: priemer **450mm**, hrúbka **18mm**. Materiál: pozinkovaná oceľ

Povrchová úprava: modrý komaxit

Kotviaca časť- päťka:

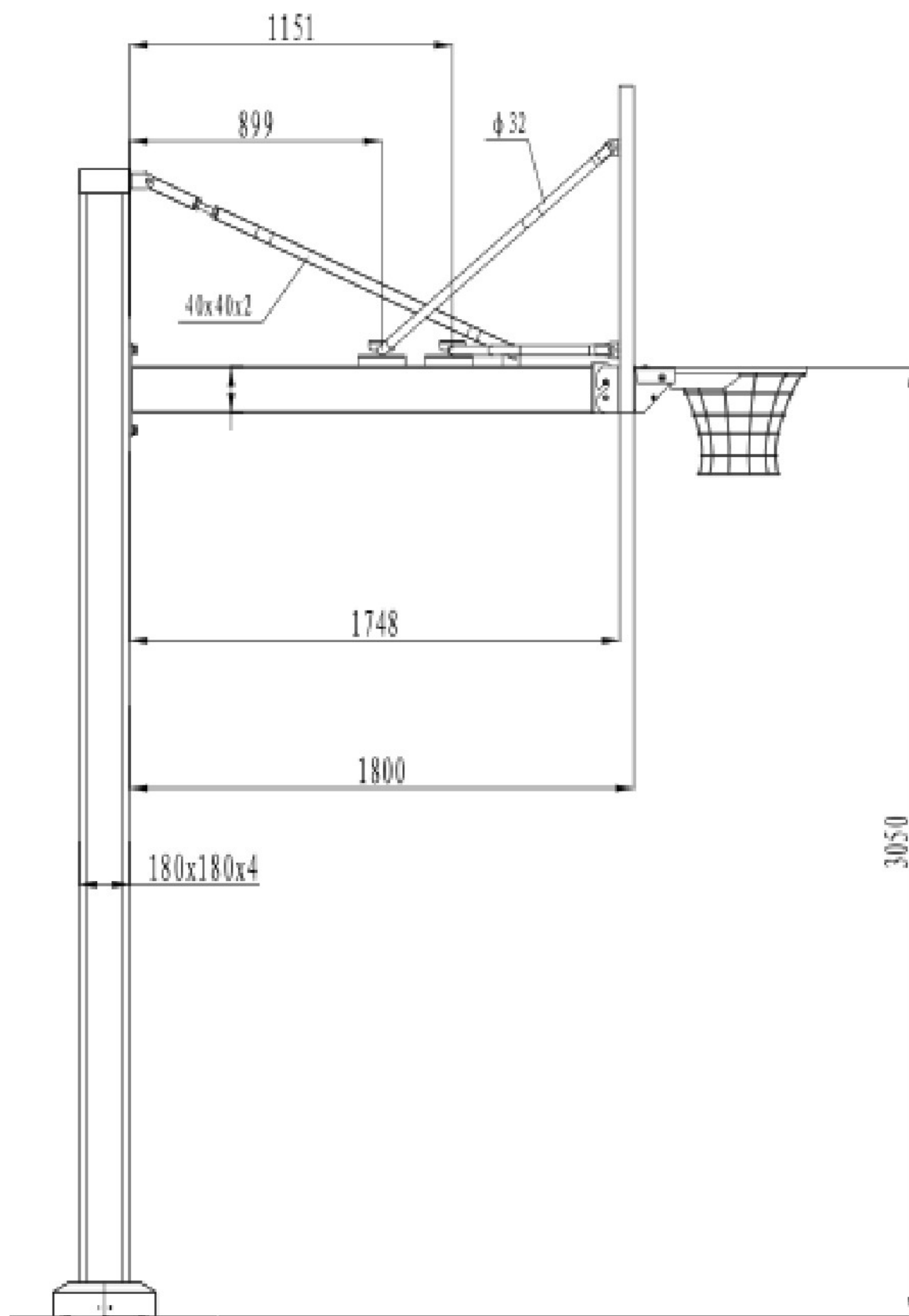
Kotviaci kôš:

- podesta 320x320mm, hrúbka 4mm
- 5x hák: dĺžka 70cm (100mm závit + 600mm)
- 3x stužiaci pás
- 10 podložiek, 10 matíc

VZHĽAD BASKETBALOVEJ KONŠTRUKCIE:

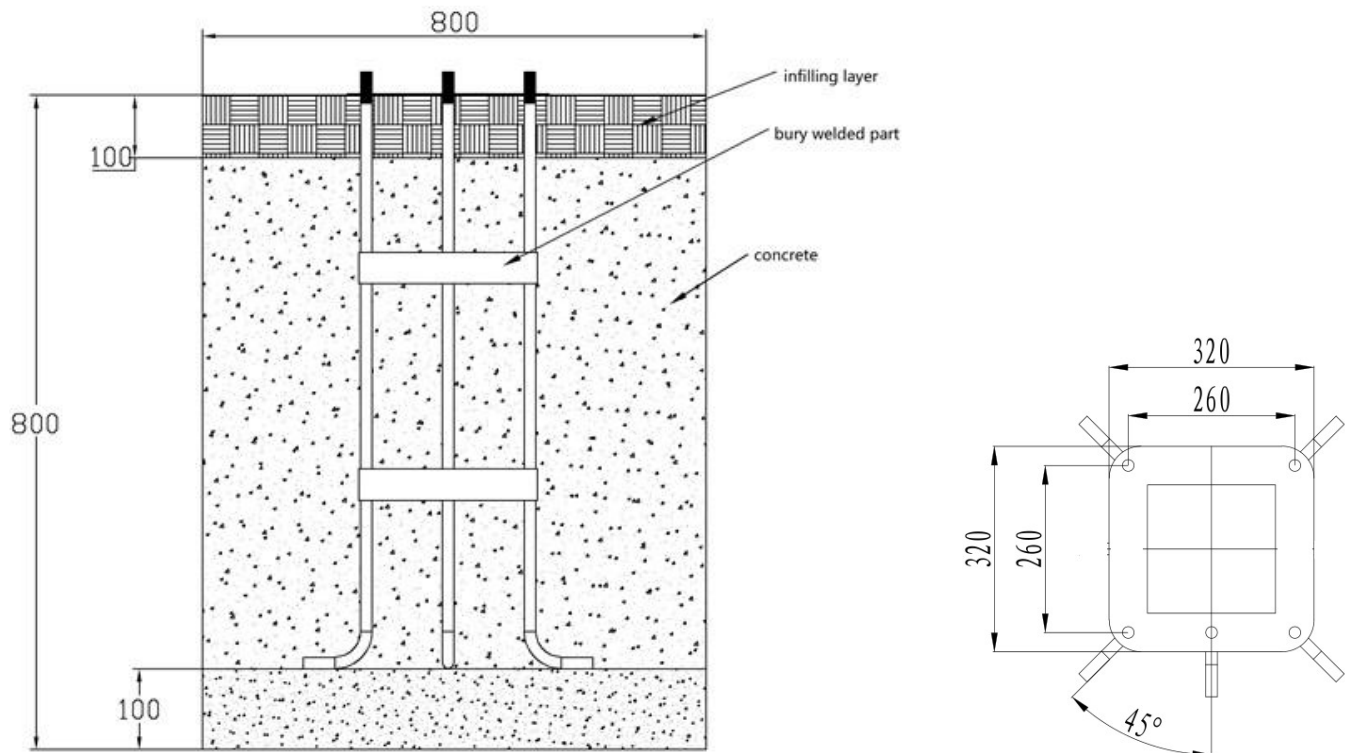


2. ZÁKLADNÉ ROZMERY BASKETBALOVEJ KONŠTRUKCIE



3. KOTVIACA ČASŤ

Veľkosť základu je znázornená na nasledujúcom obrázku:



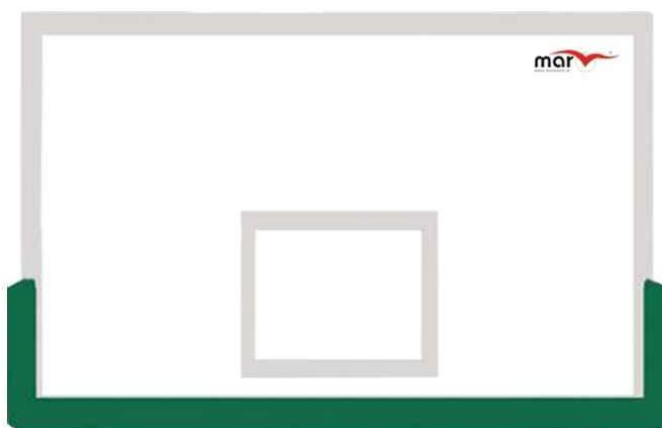
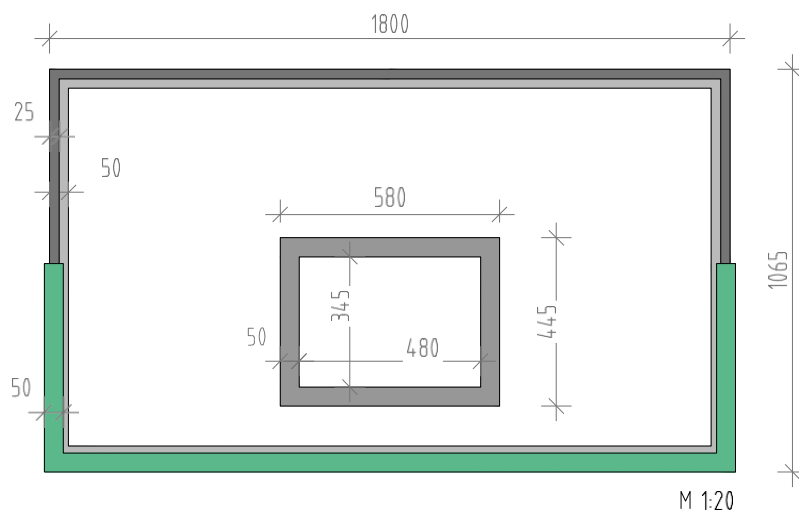
VZHLAD SPRÁVNE PRIPRAVENÉHO KOTVIACEHO PRVKU:



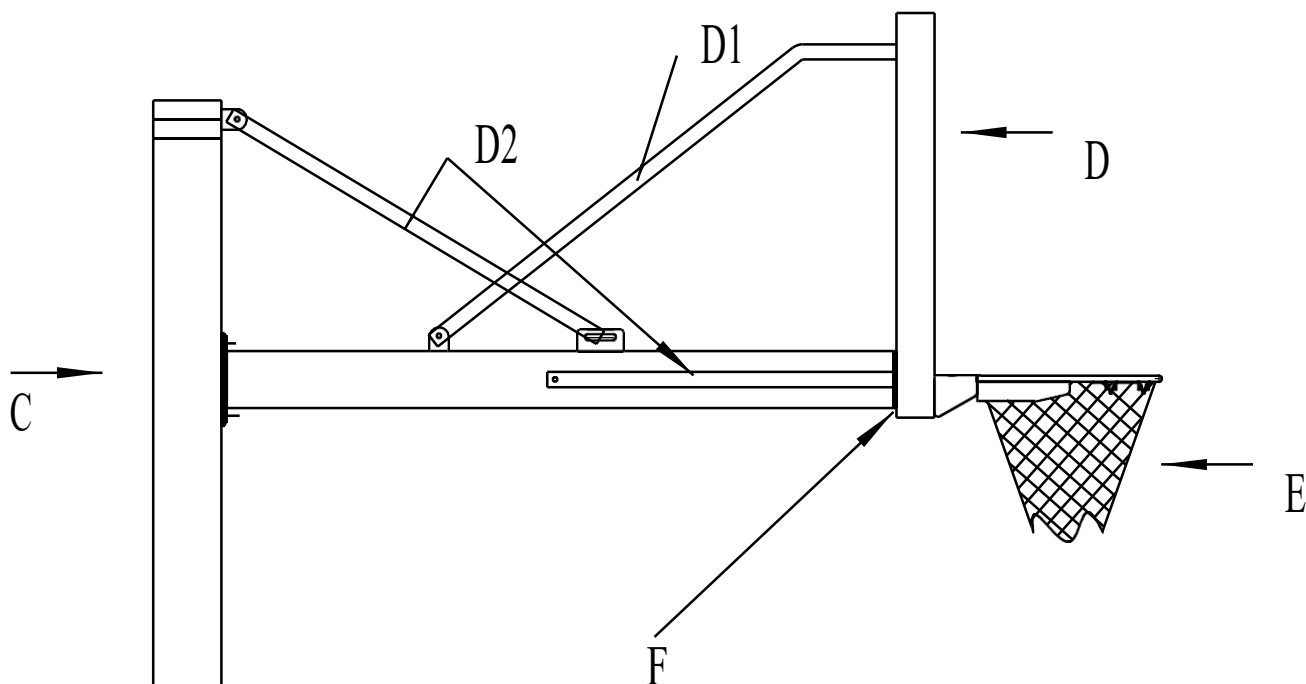
LEGENDA

- ① PODESTA, 320x320mm
- ② HÁK (5ks): 100mm závit + 6000mm

4. BEZPEČNOSTNÉ SKLO



5. MONTÁŽ BASKETBALOVÉHO BORDU



1.- Zhotovenie betónovej pätky s osadením kotviaceho prvku (A) /rozмеры, triedu betónu, hĺbku založenia, výstuž - -konzultovať s odborníkom - stavebný technik alebo statik/

2.- Osadenie stĺpu konštrukcie (B) na pätku s kotviacim prvkom (A) a zaistenie maticami v zvislom smere.

3.- Osadenie vysunutého nosníka - konzoly (C), na stĺp konštrukcie (B) a zaistenie maticami / v prípade sietí, ich navlečenie / a pevnými tiahkami (D1 a D2) pomocou skrutiek.

4.- Poskladanie kompletu presklenej dosky bordu pomocou skrutiek, pozostávajúceho z:

D- presklenej dosky

E- basketbalového koša

F- spojovacieho a rektifikačného prvku

5.- Osadenie presklenej dosky (D) na konzolu (C) a zaistenie šróbmi a nastaviteľnými tiahkami (D1)

6.- Kontrola, prípadná korekcia správnej polohy - najmä vodorovnosť spodnej hrany a zvislosť bočnej hrany/presklenej dosky/

-Kontrola a dotiahnutie všetkých šróbovaných spojov

7.- Osadenie krytu (G) na spoj stĺpu (B) kotviaceho prvku (A)

Na montáž konštrukcie je potrebná značná pracovná zručnosť, pracovné náradie a fyzická zdatnosť !

B

G

A

